



**REGULAMENTO
ESPECÍFICO
JEB'S 2022**



VOLEIBOL

Artigo 1º - A Competição de Voleibol será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Volleyball (FIVB) adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Artigo 2º - O formato do jogo será:

2.1 - Os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets, sendo os dois primeiros sets de 25 (vinte e cinco) pontos. Em caso de empate em 24 (vinte e quatro) pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set;

2.2 - Em caso de empate em número de sets vencidos (01x01) será jogado um terceiro set de 15 (quinze) pontos. Havendo empate em 14 (quatorze) pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

Artigo 3º - Caso a equipe queira utilizar o jogador na função de líbero, o mesmo deverá estar usando uniforme diferente dos demais jogadores de sua equipe.

Artigo 4º - Será permitido 03 (três) substituições no set.

Artigo 5º - As alturas da rede serão as seguintes:

5.1 - Para a categoria nascidos a partir de 2008.

FEMININA 2,20m

MASCULINA 2,35m

5.2 - Para a categoria nascidos a partir de 2004.

FEMININA 2,24m

MASCULINA 2,43m



VOLEI DE AREIA

Artigo 1º - A Competição de Voleibol de Praia será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Volleyball (FIVB) adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Artigo 2º - O formato do jogo será:

2.1 - Os jogos serão disputados em melhor de 02 (dois) sets vencedores, sendo os dois

Primeiros sets de 21 (vinte e um) pontos. Em caso de empate em 20 (vinte) pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

2.2 - Em caso de empate em número de sets vencidos (01x01), será jogado um terceiro set de 15 (quinze) pontos. Havendo empate em 14 (quatorze) pontos, o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos e, neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

Artigo 3º. As alturas das redes serão as seguintes:

3.1 - Para a categoria nascidos a partir de 2008.

FEMININA 2,20m

MASCULINA 2,35m

3.2 - Para a categoria nascidos a partir de 2004.

FEMININA 2,24m

MASCULINA 2,43m



DANÇA

Art. 01. Participarão da competição de dança, todos os alunos que estão devidamente matriculados em escolas municipais, estaduais e privadas de Brejo Santo.

Art. 02. A competição de dança será dividida em 3 (três) categorias: Fundamental I, Fundamental II e Ensino Médio.

Art. 03. A equipe participante contará com o quantitativo mínimo de 4 membros e máximo de 10 membros.

Art. 04. Cada grupo terá o tempo máximo de 5 (cinco) minutos, mais 2 (dois) minutos de tolerância para sua apresentação. Ultrapassando os 7 (sete) minutos, o grupo perderá 1 (um) ponto em cada quesito julgado a cada 1 (um) minuto.

Art. 05. Será desclassificado o grupo que apresentar passos obscenos ou letra de música vulgar.

Art. 06. Quesitos a serem julgados:

- Abertura;
- Música;
- Evolução;
- Sincronia;
- Figurino;
- Final da apresentação;

Art. 07. A mesa julgadora atribuirá para cada quesito julgado, notas em escalas de 5 a 10, podendo atribuir também notas fracionárias 5,5...6,5...

Art. 08. A mesa julgadora será composta por um grupo de júri de conhecimento na área, sendo 1 (um) presidente de mesa.

Art. 09. Em caso de empate entre duas ou mais escolas, o desempate far-se-á da seguinte maneira:

- A- Escola ter participado da cerimônia de abertura;
- B- Evolução;
- C- Sincronia;
- D- Figurino;
- E- Abertura;
- F- Final da apresentação;
- G- Música;
- H- Sorteio.



FUTSAL E HANDEBOL

Artigo 1º - A Competição de Futsal e Handebol será realizada de acordo com as regras oficiais nas categorias adultas da CBFS e IHF para as modalidades, adotada pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS) e Confederação Brasileira de Handebol (CBHB), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Artigo 2º - Cada escola só poderá atuar se levar o quantitativo mínimo de acordo com as regras da (CBFS) e (CBHB) com o quantitativo máximo de 10 alunos/atletas para o futsal e 14 para handebol.

Artigo 3º - Havendo empate ao término do tempo regularmente serão realizadas cobranças de 03 (três) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal para o **futsal** e sete metros para o **handebol**, alternadamente, a serem cobrados por todos os alunos-atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos (futsal) e desqualificados (handebol)

Artigo 4º - Ainda persistindo o empate serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executados da marca penal para o **futsal** e sete metros para o **handebol**, alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.

Artigo 5º- Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

Artigo 6º- Os jogos terão 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos com intervalo de 03 (três) minutos entre ambos. O cronômetro será travado somente nos pedidos de tempo e quando solicitado pelos árbitros.

6.1 Alunos/atletas expulso em uma partida, fica automaticamente suspenso da partida seguinte; podendo ser suspenso por mais jogos se caso a comissão organizadora assim julgar.

Artigo 7º- Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da modalidade, com a anuência da Coordenação Geral.



XADREZ

Artigo 1º - A Competição de Xadrez será realizada na categoria Xadrez Rápido de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), salvo estabelecido neste regulamento.

Artigo 2º - Cada delegação poderá inscrever 02 (dois) alunos/atletas para cada categoria e naipes.

Artigo 3º - A competição será disputada, preferencialmente, no sistema Mata x Mata.

Artigo 4º - A cadência de jogo será:

4.1 – Em todas as fases: para relógios digitais (preferencialmente) e para relógios analógicos: 20 minutos;

4.2 - De acordo com o Sistema adotado, serão utilizados os seguintes critérios de desempate, pela ordem:

Suíço Round-Robin Match

01 Confronto Direto Confronto Direto Armagedon 6 x 5 min

02 Buchholz totais Número de vitórias

03 Sonneborn-berger Sonneborn-berger

04 Número de vitórias Armagedon 6 x 5 min

05 Armagedon 6 x 5 min

Artigo 5º - Antes de começar a partida os jogadores devem observar a correta posição das peças, não sendo permitidas reclamações após o décimo lance efetuado.

Artigo 6º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica da modalidade, com anuência da Coordenação Geral.



ATLETISMO

Artigo 1º - A competição de Atletismo será realizada de acordo com as regras oficiais da IAAF e da Confederação Brasileira de Atletismo salvo o estabelecido neste Regulamento.

Artigo 2º - Cada escola poderá inscrever no máximo 02 alunos por categoria e naipes.

Artigo 3º - As provas a serem realizadas são as seguintes:

CATEGORIA NASCIDOS A PARTIR DE 2010

Masculino e Feminino

Corridas rasas: 65m, 150m e salto em distância.

CATEGORIA NASCIDOS EM 2009/2008/2007

Masculino e Feminino

Corridas rasas: 75m, 250m, 1.000m e salto em distância.

CATEGORIA NASCIDOS EM 2006/2005/2004

Masculino e Feminino

Corridas rasas: 100m, 200m, 400m, 800m, 3000m e salto em distância.

Artigo 4º - Caberá a Coordenação da competição, a confecção de séries, grupos de qualificação, sorteios de raias, ordem de largada e ordem de tentativas para as diversas provas, dentro do disposto nas regras da IAAF.

Artigo 5º - Nas provas de campo, os alunos-atletas podem utilizar seus próprios implementos, sendo sua aferição de responsabilidade da equipe de arbitragem da competição.

Artigo 6º - No caso de empate, faz-se outra prova com os alunos/atletas empatados.

Artigo 7º - O Congresso Técnico da modalidade com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição e acontecerá no dia e hora explicitados em tabela.

Artigo 8º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da modalidade com a anuência da Coordenação Geral.



FUTEBOL

Artigo 1º - A Competição de Futebol será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA para as modalidades, adotada, salvo o estabelecido neste Regulamento.

Artigo 2º - Cada escola só poderá atuar se levar o quantitativo mínimo de acordo com as regras da (FIFA) e com o quantitativo máximo de 22 alunos/atletas para o futebol.

Artigo 3º - Empate ao término do tempo regulamentar, caso necessite de haver vencedor da partida serão realizadas cobranças de 03 (três) tiros livres diretos ao gol, executados da marca penal, alternadamente, exceto os expulsos.

Artigo 4º - Ainda persistindo o empate serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executados da marca penal para o alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.

Artigo 5º - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

Artigo 6º - Na categoria a partir de 2004 Os jogos terão 02 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos cada, com intervalo de 05 (cinco) minutos; Na categoria a partir de 2007 os jogos terão 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos cada, com intervalo de 05 (cinco) minutos.

Artigo 7º - Serão permitidas 7 (sete) substituições por jogo tanto na categoria 2004 quanto para categoria 2007.

Artigo 8º - Alunos/atletas expulsos em uma partida, fica automaticamente suspenso da partida seguinte; podendo ser suspenso por mais jogos se caso a comissão organizadora assim julgar.



FUTMESA

Artigo 1º- As partidas serão disputadas em mesas na praça CHICO LEITE (praça da aldeota).

Artigo 2º- Deverá ser utilizada bola oficial de futmessa cedida pela SEJUV.

Artigo 3º- As partidas serão em duplas, cada dupla pode dar até 3 toques na bola, sendo apenas um toque por vez para cada jogador da dupla.

Artigo 4º- A bola não pode ser tocada nunca com as mãos ou braços. Caso isso ocorra, será considerado ponto do adversário.

Artigo 5º- A superfície de jogo da mesa (parte superior e lateral) poderá ser tocada com todas as partes do corpo, exceto mãos e braços. Caso ocorra, será considerado ponto do adversário.

Artigo 6º- Não será permitido:

- Subir na mesa.
- Não é permitido encostar a mão na mesa e nem as usar como ajuda em nenhum momento da partida (exceto antes de cada saque) se isso ocorrer, será considerado ponto do adversário.

Artigo 7º- Somente a bola poderá ultrapassar a divisão entre o meio da mesa, por cima da rede. Caso o jogador invada essa divisão da mesa por cima da rede, será considerado ponto do adversário.

Artigo 8º- Nas partidas, o(s) jogador(es) que primeiro alcançarem os 15 (quinze) pontos serão considerados vencedores do set.

8.1 - A pontuação máxima de empate durante um set, em partida em duplas, é de 20 (vinte) pontos. Quando isso ocorrer, a dupla que fizer o 21º (vigésimo primeiro) ponto primeiro será considerada vencedora do set.

8.2 - A partida deverá ser disputada em melhor de 3 (três) sets.

8.3 - Os jogadores deverão mudar o lado da mesa logo após o término de cada set disputado.

Artigo 9º- SAQUE:



- Na disputa do saque, se colocará um par ou ímpar e, ou cara ou coroa para a escolha de qual jogador ou dupla iniciará a partida com o serviço (saque).
- Será de execução livre e individual para cada jogador; sendo permitido apenas um toque na bola e feito por trás da mesa.
- Poderá ser usado qualquer parte do corpo para o serviço, exceto mãos e braços.
- Antes do saque, as mãos poderão ser usadas apenas para jogar a bola para cima, exclusivamente como auxílio ao sacador.
- O saque deverá ser realizado atrás da linha demarcatória.
- A bola deve ser lançada por cima da rede em direção ao lado oposto da mesa.
- Toda bola que bate diretamente em cima da mesa é considerada válido; exceto se tocar a parte verde (de lado da mesa)
- Caso a bola bata na rede e caia dentro da área de saque designada no lado oposto da mesa, será considerado serviço válido;
- Após o saque válido, toda a bola em jogo que toca na borda final em cima da mesa será considerada válido;
- Após o saque a dupla receptora deverá tocar ao menos duas vezes na bola antes de devolver a bola para o outro lado; apenas após a primeira devolução, a dupla poderá dar apenas um toque na bola.
- Existirá linha na divisão da mesa no solo, onde o atleta não poderá ultrapassá-la com os pés para atacar; Para atacar o atleta deverá pular sem tocar na linha demarcatória do solo.
- **Não é permitido pular para efetuar o saque.**

Artigo 10º- Um jogador ganhará um ponto quando:

- Seu adversário bater a bola com a mão ou com o braço;
- Seu adversário não executar um serviço válido;
- Seu adversário não fizer uma devolução correta;
- Seu adversário obstruir a bola logo após o saque, sem deixar a bola tocar na mesa ou no solo pelo menos uma vez;
- Seu oponente tocar na bola duas vezes ou mais;
- A dupla dar mais de 3 toques na bola.
- Se a bola tocar duas vezes na mesa adversária



BASQUETE 3x3

Artigo 1º - A Competição de Basquete será realizada de acordo com as regras oficiais da FIBA para a modalidade, adotada, salvo o estabelecido neste Regulamento.

Artigo 2º - As partidas serão disputadas na quadra da praça CHICO LEITE (praça da aldeota) e terão as duas tabelas utilizadas como na regras da (FIBA) do basquete de 6 (seis).

Artigo 3º - Cada escola só poderá atuar se levar o quantitativo mínimo e máximo de 3(TRES) alunos/atletas.

Artigo 4º - Empate ao término do tempo regulamentar, caso necessite de haver vencedor da partida será realizada uma prorrogação de 3 minutos; caso persista no empate serão executadas 3 cobranças de Lance Livre.

Artigo 5º - Ainda persistindo o empate serão cobrados tantos Lances livres diretos a cesta quanto necessários, até que aja um vencedor.

Artigo 6º- Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

Artigo 7º- Na categoria a partir de 2004 Os jogos terão 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos cada, com intervalo de 03 (três) minutos; Na categoria a partir de 2008 os jogos terão 02 (dois) tempos de 8 (oito) minutos cada, com intervalo de 03 (três) minutos.

Artigo 8º- Cada equipe só poderá cometer 5 faltas coletivas por tempo; A partir da 6º (sexta) falta, a equipe que cometer uma infração faltosa sofrerá 1 (um) lance livre.

8.1 - Não haverá falta individual por atleta na competição.

Artigo 9º- Alunos/atletas expulso em uma partida, a equipe infratora perderá a partida por wxo.



TAEKWONDO

CAPÍTULO I - Da Participação

Art. 1º - A competição de taekwondo dos Jogos Escolares de Brejo Santo – JEBS/2022 obedecerá às Regras Oficiais da *World Taekwondo* - WT, reconhecidas pela Confederação Brasileira de Taekwondo - CBTKD, observando-se as adaptações deste Regulamento.

Art. 2º - Cada escola poderá inscrever até 5 (cinco) estudantes-atletas na mesma categoria de peso feminino, 5 (cinco) estudantes-atletas na mesma categoria de peso masculino.

Parágrafo único - O estudante-atleta só poderá competir na categoria em que foi inscrito. Caso tenha sido inscrito em mais de uma categoria de peso, o estudante-atleta será desclassificado.

Art. 3º - A competição será realizada para estudantes-atletas nascidos, entre 2005 e 2017.

Art. 4º - É obrigatória a participação dos representantes na reunião técnica da modalidade, que será realizada em data e local previamente estabelecidos pela Comissão Organizadora.

CAPÍTULO II – Das Normas Técnicas

Art. 5º - A Escola do Município poderá ser composta conforme o quadro abaixo:

Especificações	Quantitativos	
	Estudantes-atletas	Técnicos
Kyorugui Masculino	1 a 5	1
Kyorugui Feminino	1 a 5	1

Art. 6º - A graduação mínima para a participação na modalidade luta será faixa branca (10º GUB) e a graduação máxima a faixa vermelha (2º GUB).



Art. 7º - A pesagem será realizada em data, horário e local a serem determinados pela Comissão Organizadora.

§1º- Será eliminado da competição o estudante-atleta que não comparecer à pesagem e/ou não atender os limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso.

§2º- Todos os estudantes-atletas deverão pesar de sunga (masculino) ou de *collant* ou similar (feminino). Haverá 100 (cem) gramas de tolerância, não sendo permitido em hipótese alguma, que os estudantes-atletas realizem a pesagem nus.

Art. 8º - Para a pesagem oficial serão permitidas 2 (duas) passagens pela balança. O estudante-atleta que não se enquadrar dentro da categoria de peso em que foi inscrito na primeira balança terá direito a mais uma pesagem no prazo de 1 (uma) hora e, em caso de nova reprovação, estará eliminado da competição.

Art. 9º - Para a competição serão as seguintes categorias de peso:

- **Mirim – 5 a 8 anos.**
- **Infantil – 9 a 11 anos.**
- **Cadete – 12 a 14 anos.**
- **Juvenil – 15 a 17 anos.**

Obs: Todas as categorias, independente da graduação terão lutas somente com chutes no torax.

Art. 10º - A Coordenação da Modalidade será responsável pela direção da competição de Taekwondo.

Art. 11º - Os estudantes-atletas, ao responderem à chamada na área de inspeção, deverão identificar-se ao representante da equipe de arbitragem.

Art. 12º - Ao ocuparem a cadeira de técnico, os mesmos deverão limitar-se apenas à orientação de seus estudantes-atletas em combate.

Art. 13º - O professor/técnico que contrariar o disposto no **Art. 13** deste Regulamento será retirado do local reservado a ele, não podendo mais atuar no mesmo dia. No dia subsequente



de competição, caso seja novamente retirado, o professor/técnico será impedido de ocupar esse lugar até o término do evento.

Art. 14º - O professor/técnico que após ser retirado da cadeira insistir em se dirigir ao estudante-atleta ou arbitragem de qualquer lugar do ginásio, poderá ter relatório enviado à Comissão Disciplinar.

CAPÍTULO III – Do Sistema de Disputa Kyorugui

Art. 15º - Será adotado o sistema de disputa de eliminatória simples.

Art. 16º - Será utilizado o sistema de Placar Eletrônico (Joystick).

Art. 17º - Serão utilizados os seguintes protetores:

Protetores Obrigatórios
luva protetora
meia de competição
protetor bucal ou capacete com grade
protetor de tórax
capacete
protetor de braço
protetor de tíbia
protetor genital

Art. 18º - O tempo de luta para as categorias coloridas serão de 2(dois) *rounds* de 1 (um) minuto e 30 (trinta segundos) com 1 (um) minuto de intervalo entre os *rounds*. Adaptações poderão ser feitas, desde que obedçam às Regras Oficiais de arbitragem da *World Taekwondo - WT*.

Art. 19º - Não será permitido desferir chutes no rosto para a competição de colorida. Será obrigatório o uso de proteção acrílica, mesmo não sendo permitido chutes no rosto.

CAPÍTULO IV – Do Uniforme

Art. 20º - Os estudantes-atletas deverão comparecer devidamente uniformizados com o



dobok nas medidas, conforme determinação da CBTKD e portando sua credencial.

Parágrafo único - Os estudantes-atletas que se apresentarem com o uniforme (*dobok*) fora das dimensões mínimas/máximas estabelecidas pelas regras da CBTKD serão impedidos de competir.

Art. 21º - Cada estudante-atleta deverá trazer seu próprio material de competição: protetores de antebraço, perna, genital (feminino e masculino obrigatórios), luva, bucal e meia.

Art. 22º - Coletes e capacetes serão fornecidos pela Comissão Organizadora aos estudantes-atletas.

Art. 23º - Os professores/técnicos deverão estar vestidos adequadamente (camisa, calça comprida ou uniforme de sua delegação e sapato/tênis) sem bonés ou qualquer tipo de chapéu quando ocuparem a cadeira destinada aos mesmos.

Capítulo V – Dos Equipamentos

Art. 24º - A Comissão Organizadora deverá dispor de todos os equipamentos necessários para o desenvolvimento da competição.

Capítulo VI - Da Premiação

Art. 25º - De acordo com o disposto no Regulamento Geral, serão premiados com troféus os 1º e 2º lugares por equipe e, com medalhas, os professores/técnicos.

Art. 26º - Para a premiação, os estudantes-atletas deverão apresentar-se de *dobok* ou com o uniforme padrão de sua escola.

Parágrafo único - Bonés, chinelos, bermudas e óculos de sol não serão permitidos.

Capítulo VII - Das Considerações Gerais

Art. 27º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica Geral.